



ไขความลับฮาร์ดดี-ไวน์เบียร์ก: ไม่ใช่แค่สูตรคำนวณ แต่คือหัวใจของวิวัฒนาการ

ปลดล็อกความเข้าใจเรื่องสมดุลประชากร

เคยสงสัยไหมว่าทำไมสิ่งมีชีวิตถึงเปลี่ยนแปลงไป? หรือทำไมบางอย่างถึงคงเดิม?
คำตอบอยู่ที่ 'จุดสมดุล' หรือ 'Zero Point' ของธรรมชาติ



โลกอุดมคติ: เมื่อเวลาหยุดเดิน



$$F_0 = F_1$$

ภาวะสมดุลทางพันธุกรรม (Genetic Equilibrium) คือสภาวะที่ประชากรถูก 'แช่แข็งทางวิวัฒนาการ' ความถี่ของแอลลีล (p, q) และจีโนไทป์จะไม่เปลี่ยนแปลงเลยจากรุ่นสู่รุ่น

Hardy-Weinberg Equilibrium

กฎหลัก 5 ข้อ เพื่อรักษาความสมดุล

No Mutation:
ห้ามกลายพันธุ์

No Gene Flow:
ห้ามย้ายบ้าน

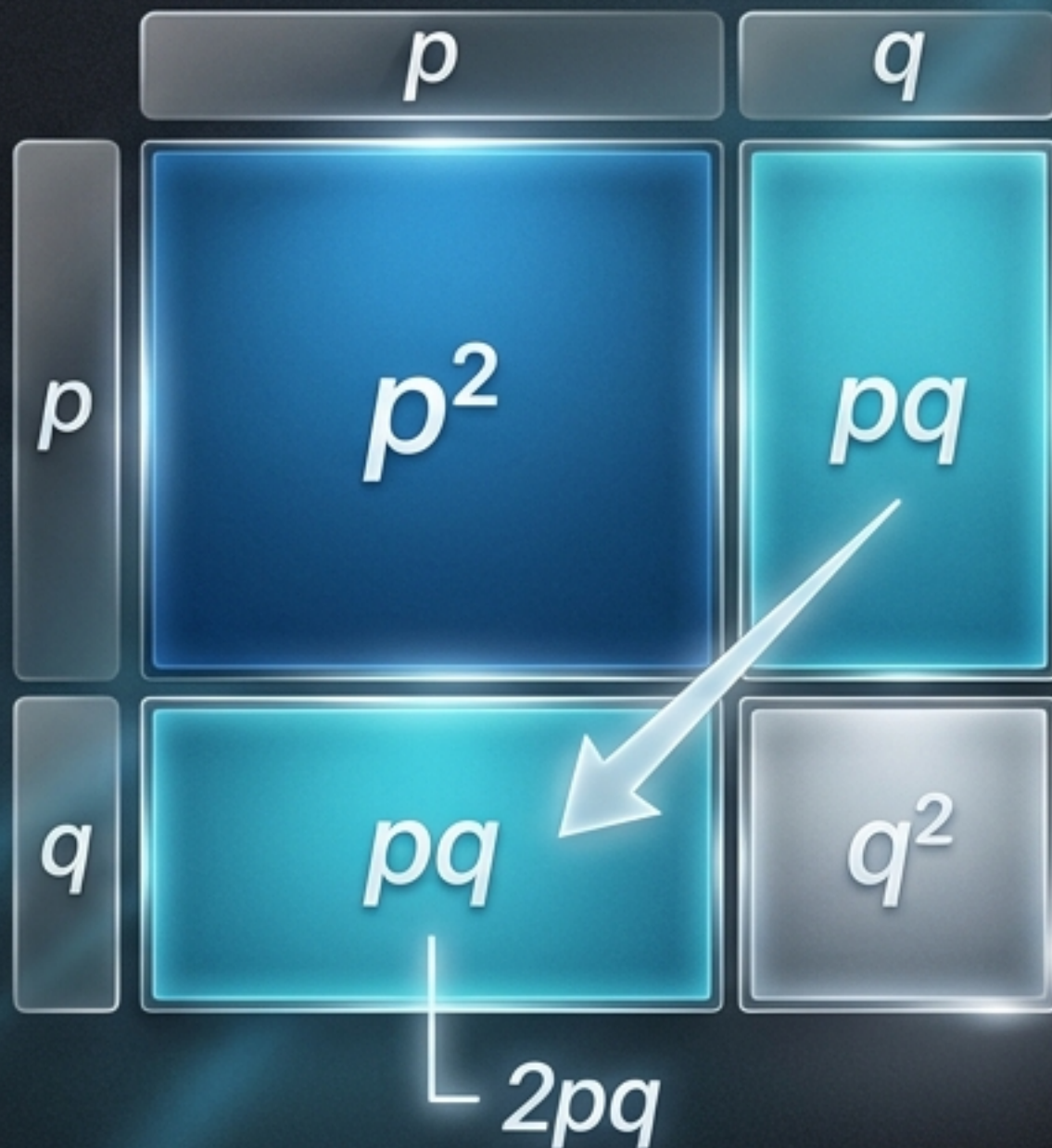
Large Population:
ประชากรต้องใหญ่มาก

No Natural Selection:
ธรรมชาติไม่คัดทิ้ง

Random Mating:
รักแท้คือการสุ่ม

ถอดรหัสสมการ

Allele Frequency:
 $p + q = 1$
(ความถี่แอลลีล: เด่น + ด้อย = 1)



Genotype Frequency:
 $p^2 + 2pq + q^2 = 1$

p^2 : โฮโมไซกัสเด่น (พันธุ์แท้ - เด่น)
 $2pq$: เฮเทอโรไซกัส (พาหะ - ลูกผสม)
 q^2 : โฮโมไซกัสด้อย (พันธุ์แท้ - ด้อย/โรค)

⚠ จุดดักกิ่งคะแนน!

ระวัง! ห้ามใช้สมการค่าพาหะ ($2pq$) จากคนที่เป็โรค (q^2) กันที่
หากโจทย์ไม่บอกว่า **‘ประชากรอยู่ในสมดุล’**

$$p^2 + 2pq + q^2 = 1$$

ถ้าประชากรไม่อยู่ในกฎเหล็ก 5 ข้อ ค่าความจริงจะเบี่ยงกันที่
สมการ $p^2 + 2pq + q^2 = 1$ จะใช้ไม่ได้!

เมื่อฟองสบู่แตก: สู่โลกแห่งความจริง

ในความเป็นจริง ไม่มีประชากรไหน
รักษากฎเหล็กได้ครบ 5 ข้อตลอดไป
เมื่อเราเริ่มขยับ 'Slider' แห่งธรรมชาติ
สมดุลจะแตก และนั่นคือจุดเริ่มต้นของ...

วิวัฒนาการ

Mutation
การกลายพันธุ์ 0 สูง

Migration
การอพยพ 0 สูง

Selection
การคัดเลือก 0 สูง

ลองเล่นเป็นพระเจ้า ควบคุมวิวัฒนาการได้ที่ Panya AI Tutor

Reality Check: ผู้มาเยือนหน้าใหม่



- 1. Mutation: การกลายพันธุ์** — แคล่งกำเนิด 'แรร่ไอเทม' ทางพันธุกรรม สร้างยีนรูปแบบใหม่ที่ไม่เคยมีในบรรพบุรุษ



- 2. Gene Flow: การอพยพ** — การนำเข้ยีนแปลกหน้า หรือการที่ยีนเดิมย้ายหนีออกจากประชากร

Reality Check: ความบังเอิญสุดดวงช่วย

Genetic Drift (เจเนติก ดริฟต์)

เกิดขึ้นใน 'ประชากรขนาดเล็ก'

- Bottleneck Effect: ภัยพิบัติกวาดล้าง
เหลือรอดแค่บางกลุ่ม
- Founder Effect: กลุ่มน้อยแยกตัวไปตั้งถิ่นฐานใหม่
(ยีนที่เหลืออยู่อาจไม่ใช่ตัวแทนของทั้งหมด)



Reality Check: ใครอ่อนแอก็แพ้ไป (Survival of the Fittest)

Natural Selection (การคัดเลือกโดยธรรมชาติ)

เมื่อสิ่งแวดล้อมโหดร้าย ผู้ที่มียีน “เหมาะสม”
เท่านั้นที่จะรอดไปสืบพันธุ์
ยีนที่อ่อนแอจะถูกคัดทิ้งไปจากสารบบ

ตัวอย่าง: ผีเสื้อกลางคืนสีดำ ในยุคปฏิวัติอุตสาหกรรม



$$f_u = \left(\frac{d'}{n^0} \right) + t\sqrt{r + t\mathcal{D}_i + c}$$

$$f_u = \left(\frac{d'}{n^0} \right) + t\sqrt{r + t\mathcal{D}_i + c}$$

$$f_u = \left(\frac{d'}{n^0} \right) + t\sqrt{r + t\mathcal{D}_i + c}$$

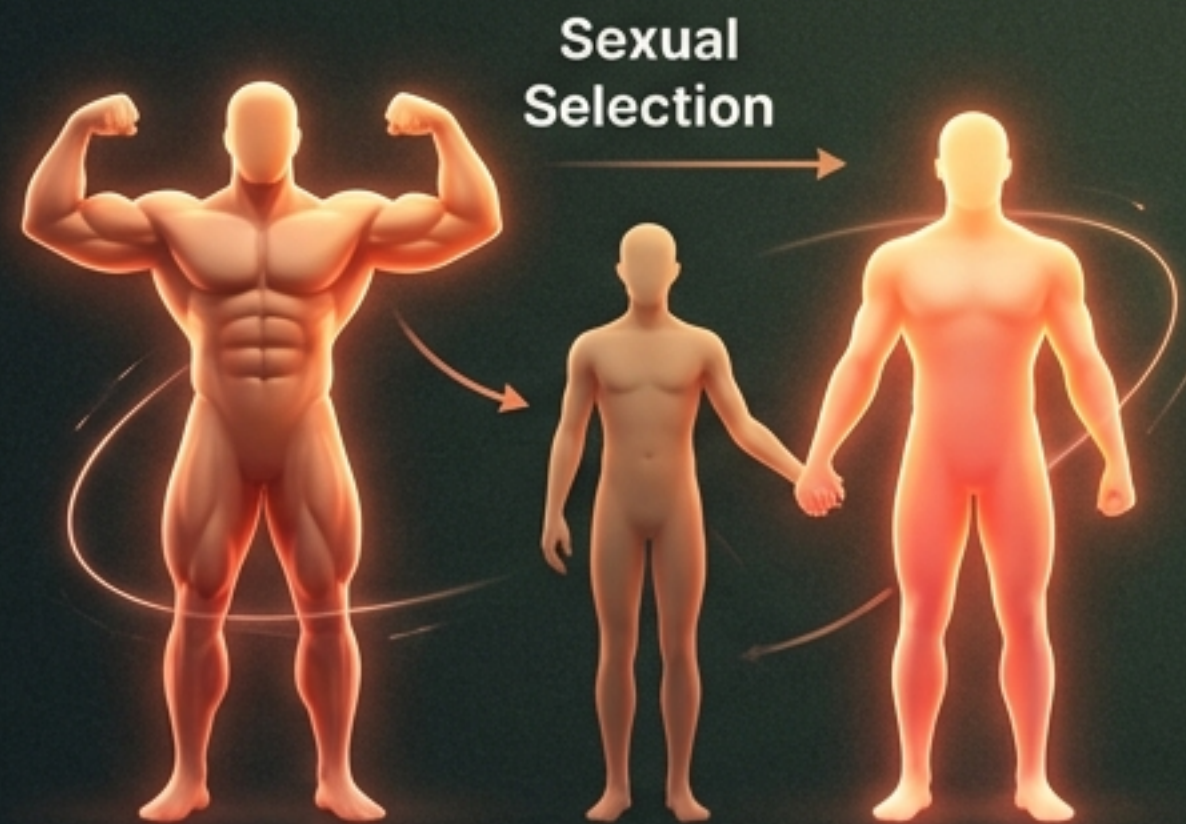
$$f_u = \left(\frac{d'}{n^0} \right) + t\sqrt{r + t\mathcal{D}_i + c}$$

$$f_u = \left(\frac{d'}{n^0} \right) + t\sqrt{r + t\mathcal{D}_i + c}$$

Reality Check: เลือกที่รัก มักที่ชัง (Non-Random Mating)

เมื่อความรักไม่ใช่เรื่องสุ่ม แต่เกิดจาก:

- การเลือกคู่จากรูปร่างหน้าตา (Sexual Selection)
- การแต่งงานในเครือญาติ (Inbreeding)



Inbreeding



ผลลัพธ์: ยีนด้อย (ที่มักเป็นโรค) จะมาเจอกันง่ายขึ้น!
โฮโมไซกัส (p^2 , q^2) เพิ่มขึ้น เฮเทอโรไซกัส ($2pq$) ลดลง

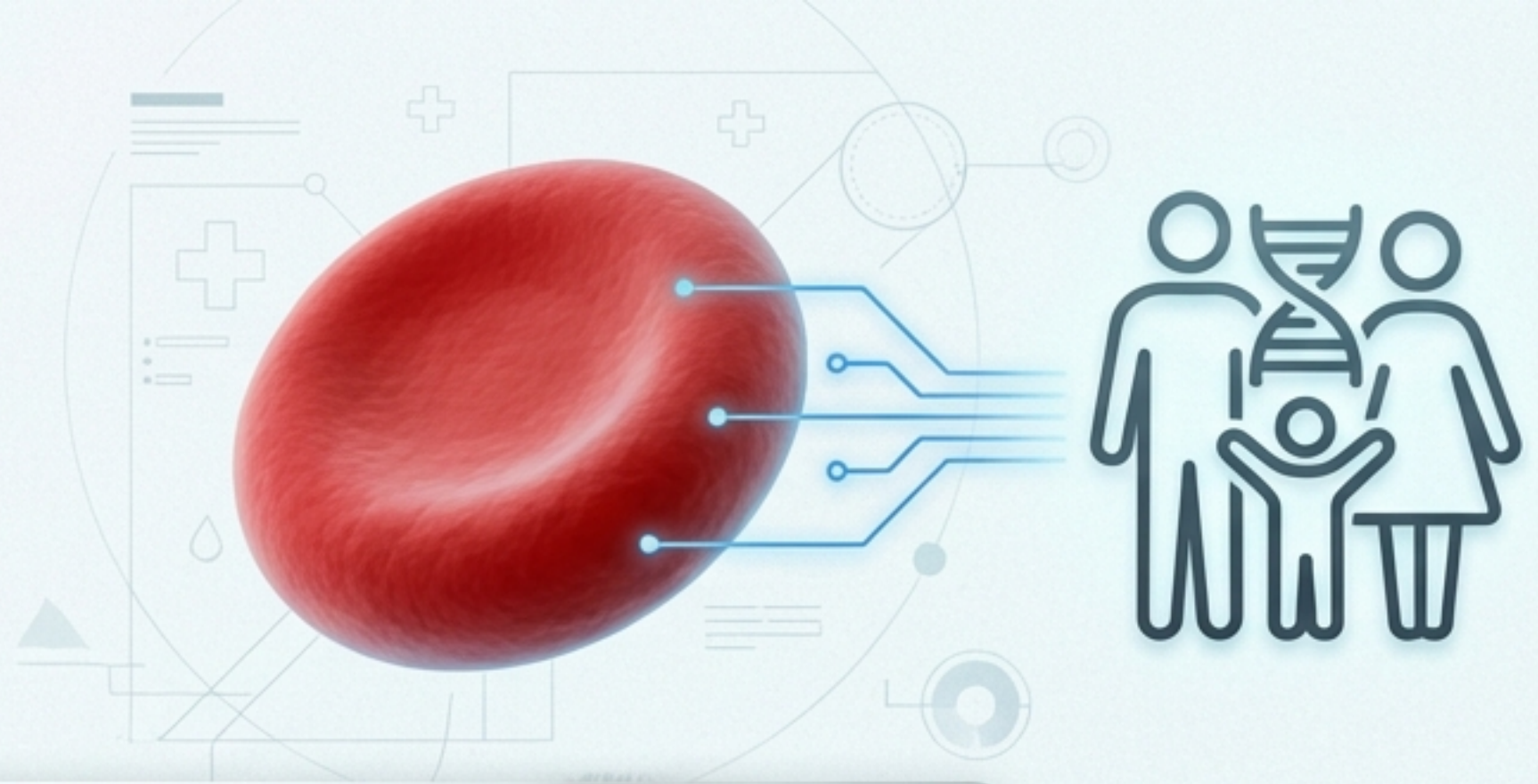
โคนันแห่งวิวัฒนาการ (The Detective of Evolution)

เราใช้สมการ Hardy-Weinberg เป็น
'ไม้บรรทัด' (Yardstick) เพื่อวัดความผิดปกติ

ถ้าค่าจริง 'เบี่ยง' ไปจากค่าที่คำนวณได้
แสดงว่ามีบางอย่างเกิดขึ้น! นักวิจัยใช้
สืบหาว่าสิ่งแวดล้อมเปลี่ยนไปอย่างไร
หรือแม้แต่นิติวิทยาศาสตร์ที่ใช้คำนวณ
สัดส่วน DNA ผู้ต้องสงสัย



Medicine: ประกันชีวิตล่วงหน้า —
ใช้คำนวณความเสี่ยงพหุโรคราลัสซีเมีย
เพื่อวางแผนครอบครัว



จากห้องแล็บสู่ชีวิตจริง

Conservation: เซฟนิ่งจากกาลเวลา —
นักอนุรักษ์ใช้ตรวจสอบ 'ความหลากหลายทาง
พันธุกรรม' ของสัตว์หายาก (เช่น แพนด้า)
เพื่อป้องกันการผสมเลือดชิด



Conservation: เซฟนิ่งจากกาลเวลา —
ความหลากหลายทางพันธุกรรม' ของสัตว์หายาก
(เช่น แพนด้า) เพื่อป้องกันการผสมเลือดชิด
(Inbreeding) ที่จะนำไปสู่การสูญพันธุ์

ปรัชญาสังคม: ยืนหัวเก่า vs. เด็กหัวก้าวหน้า

“กาลเวลาไม่ใช่ยารักษาทุกสิ่ง”

หากสังคมขาด 'แรงคัดเลือก' (Selection Force) เช่น ขาดระบบการศึกษาที่ดี แนวคิดต่างๆ ก็จะวนเวียนอยู่ในสังคมตลอดไปเหมือนยืนด้อยที่ดองตัวอยู่อย่างแบบเนิ่นในสมมุติ Hardy-Weinberg.

$$\sigma^2 = a^2 \cdot b^2 + c^2$$
$$(d - ac^2 - r^2 + v(-1))$$

$$\pi \sigma_1 D$$

$$\Delta_1 = 1 + \text{cov}(A, B)$$

$$\frac{1}{(1 + \Delta_1)} = 1.8 - 1.0$$

ความเจ็บบสบ คือจุดเริ่มของเสียงดนตรี

การเข้าใจกฎของ 'ความสมดุล'
ทำให้เรามองเห็นพลังของ
'การเปลี่ยนแปลง' ได้ชัดเจนยิ่งขึ้น
ไม่ว่าจะในชีวิตวิทยาหรือสังคม



พร้อมจะเป็นนักพันธุศาสตร์หรือยัง?
สัมผัส Interactive Simulation ได้ที่
Panya AI Tutor (เริ่มเรียนรู้ฟรี)